

Lielās dabas spēles Pļava pielikums

Valodas spēles

Mīklas par pļavas iemītniekiem

- Atminēt 12 mīklas par pļavas iemītniekiem, atrodot atminējuma attēlu un novietojot to blakus mīklai. Uzdevumu var veikt gan pa vienam, gan sacenšoties komandās. Uzvar tā komanda, kura savāc visvairāk pareizos atminējumus.

Mīklas un to atminējumi:

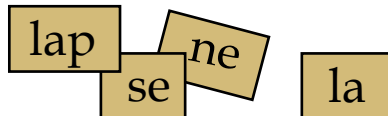
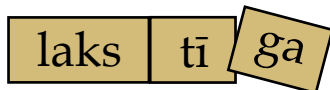
- Mazs, mazs zirdziņš tālu aiz jūras bijis, ne pār jūru peldējis, ne pa zemi gājis. (Bezdelīga)
- Augsti ceļas, ātri krīt. (Cīrulis)
- Balta istabiņa stāv uz sarkaniem stabiem. (Stārķis)
- Bez cirvja, bez baļķa uztaisa māju. (Ligzda)
- Mazs, mazs vīriņš, adatu kažociņš. (Ezis)
- Bez rokām, bez stellēm auž tīklus. (Zirneklis)
- Maza, maza gotiņa, salds pieniņš. (Bite)
- Arājs ara tīrumā, samta svārki mugurā. (Kurmis)
- Četri stabi, divi ragi, aizmugurē pātdziņa. (Pele)
- Peld kā zivs - nav zivs, lec kā zaķis - nav zaķis, runāt grib, bet nevar. (Varde)
- Mazs vīriņš, zaļi svārki mugurā, vijolīte padusē. (Sienāzis)
- Rej kā suns - nav suns. (Lapsa)



Vārdu mīklas

- Salikt no dotajām zilbēm 12 vārdus tā, lai neviena no zilbēm nepaliek pāri. Uzdevumu var veikt gan pa vienam, gan sacenšoties komandās. Uzvar tā komanda, kura saliek visvairāk vārdus.

No zilbēm saliekamie vārdi: lakstīgala, lapsene, pēterene, pienene, āboliņš, raspoņiņš, stirnēns, ezēns, glodene, kurmis, cīrslis, ceļmallapa.



Tautasdziesmu spēle

- Salikt 6 latviešu tautasdziesmas no rindiņām, novietojot tās pareizā secībā. Uzdevumu var veikt gan pa vienam, gan sacenšoties komandās. Uzvar tā komanda, kura visātrāk saliek iedalītās tautasdziesmas.

No rindiņām saliekamās tautasdziesmas:

- Skaista pļava, kad nepļauta,
Vēl skaistāka, kad nopļauta,
Vēl skaistāka, vēl jaukāka,
Kad samesta kaudzītē.
- Cīrulītis, mazputniņš,
Tas miedziņa negulēja.
Tas cēlās rītā agri,
Tas priecīgi nodziedāja.
- Visi ziedi izziedēja,
Kad bij silta vasariņa;
Visi man labi bija,
Kad es pati laba biju.